

公財盛文劇号外  
令和4年9月6日

報道機関 各位

(公財)盛岡市文化振興事業団  
盛岡劇場 館長 伊藤 伸二

もりげき演劇アカデミー「演劇基礎講座」参加者募集について（依頼）  
時下、ますますご清祥のこととお喜び申し上げます。  
平素、当事業団の事業運営に関しまして、格別のご高配を賜り厚く御礼申し上げます。  
さて、当事業団では、盛岡劇場の演劇のすそ野を広げる事業として、令和4年度もりげき演劇アカデミー「演劇基礎講座」を実施することとなりました。  
つきましては、別紙講座案内をご高覧いただき、貴媒体にて周知方くださいますようお願い申し上げます。

#### 記

1 事業名 「演劇基礎講座」

お申込み・問合せ先：  
(公財)盛岡市文化振興事業団 盛岡劇場  
担当：田澤優紀 (tazawa@mfca.jp)  
TEL. 019-622-2258 FAX. 019-622-1910

令和4年度もりげき演劇アカデミー

演劇

基礎

講座

「お芝居ってどうやってつくるの？演技ってどんな風にやればいんだろう」  
そんな、演劇の世界に興味・関心をもつ方のためのワークショップです。  
週に2〜3回、仲間とコミュニケーションを取り合いながら「演劇に必要なもの」  
を学び、お芝居をつくりあげていきます。最終日には、卒業公演を行います♪

**講座日程**

令和4年11月20日（日）から3月5日（日）週2回程度、全25回  
卒業公演：令和5年3月5日（日）11:00開演 / 15:00開演  
講座スケジュールの詳細はチラシ裏面をご覧ください。

**講師**

似内 仁（演出家・もりげき演劇アカデミー講師）

**対象・定員**

演劇に興味・関心のある演劇初心者（高校生以上）：10名  
先輩コース：若干名

※定員を超えた場合、初めての方を優先に抽選いたします。  
※高校生の方は保護者の同意書が必要です。  
※過去に出講座を修了された方、劇団モリオカ市民公演に参加経験のある方で受講を希望される方は【先輩コース】にお申込みください。

**受講料**

一般（大学生以上）5,000円、高校生3,000円、先輩コース3,000円  
※傷害保険料を含みます。受講料は初回にお支払いいただきます。

**募集期間**

令和4年9月20日（火）10:00から10月30日（日）21:30まで  
メール・電話または盛岡劇場・河南公民館窓口までお申込みください。



※講座期間中は感染症対策のご協力をお願いいたします※

【盛岡劇場・河南公民館】盛岡市松尾町3-1 TEL 019 (622) 2258

主催：（公財）盛岡市文化振興事業団 盛岡劇場 共催：盛岡市、盛岡市教育委員会

令和4年度 もりげき演劇アカデミー  
「演劇基礎講座」講座日程

回数	月	日	曜日	時間	内容	会場
1	11	20	日	13:30~16:30	顔合わせ・ワークショップ	ミニホール
2		23	水・祝	13:30~16:30	ワークショップ	ミニホール
3		26	土	13:30~16:30	稽古	ミニホール
4	12	7	水	19:00~21:00	稽古	ミニホール
5		10	土	13:30~16:30	稽古	ミニホール
6		14	水	19:00~21:00	稽古	ミニホール
7		21	水	19:00~21:00	稽古	ミニホール
8	1	11	水	19:00~21:00	稽古	ミニホール
9		14	土	13:30~16:30	稽古	ミニホール
10		18	水	19:00~21:00	稽古	ミニホール
11		21	土	13:30~16:30	稽古	視聴覚室
12		25	水	19:00~21:00	稽古	ミニホール
13		28	土	13:30~16:30	稽古	ミニホール
14		29	日	13:30~16:30	スタッフ講習会	タウンホール
15	2	1	水	19:00~21:00	稽古	ミニホール
16		8	水	19:00~21:00	稽古	ミニホール
17		11	土・祝	13:30~16:30	稽古	ミニホール
18		15	水	19:00~21:00	稽古	ミニホール
19		18	土	13:30~16:30	稽古	ミニホール
20		22	水	19:00~21:00	稽古	ミニホール
21		25	土	9:00~	舞台仕込み	タウンホール
22		26	日	9:00~	舞台仕込み	タウンホール
23	3	1	水	19:00~21:00	公演練習	タウンホール
24		4	土	13:00~17:00	ゲネプロ	タウンホール
25		5	日	9:00~	公演日	タウンホール

8月現時点での講座日程です。  
稽古の進行状況により、追加等の変更となる場合もあります。